

2025/26



## REGELWERK

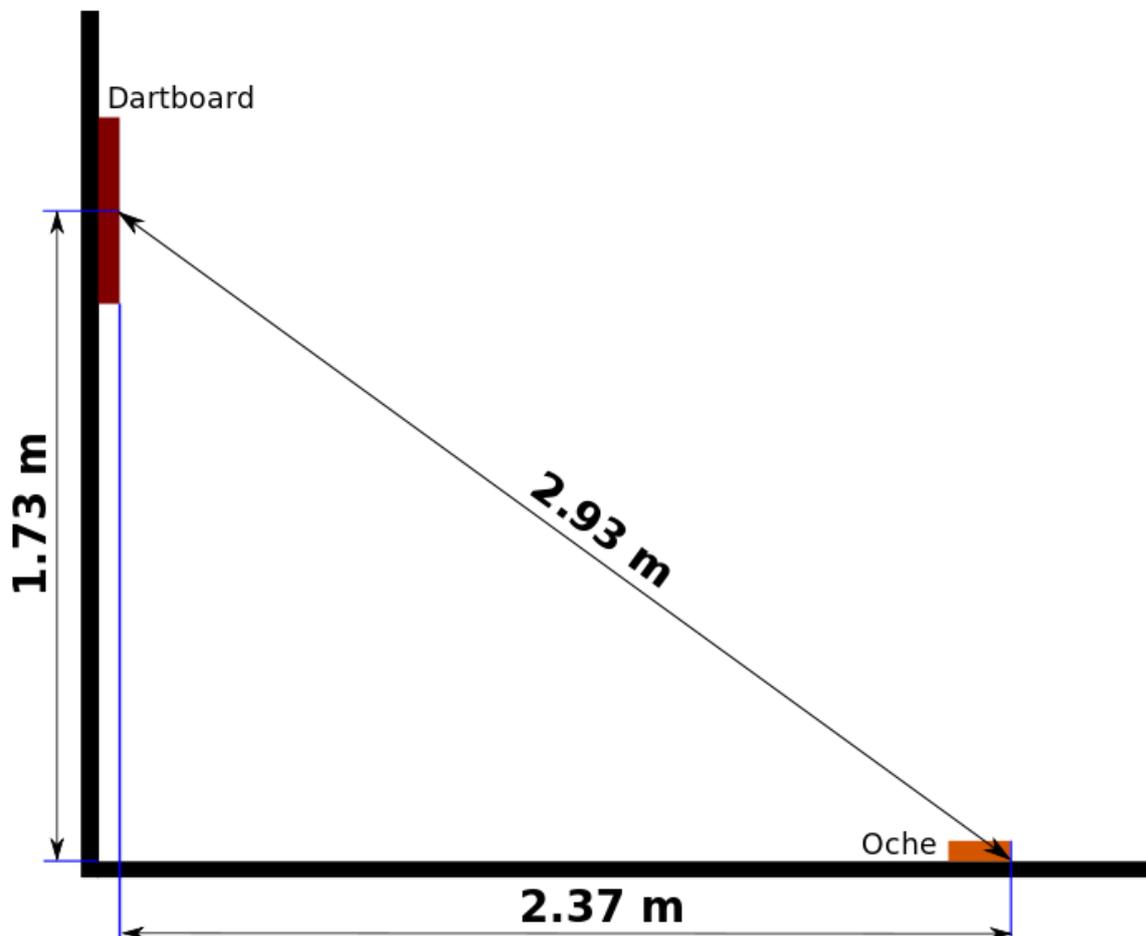
**Für Fragen**                      Zoran Lerchbacher

**E-Mail:**                              [mdvdarts@gmail.com](mailto:mdvdarts@gmail.com)

- Seite 2            **Grundvoraussetzung für die Teilnahme an den MDV-Ligen**
- Seite 3            **Liga Ablauf/Aufgaben / Auf/Abstieg/Neuanmeldungen**
- Seite 4            **Spielmodus/Darts/ Bull Wurf/  
Kleiderordnung/ Fairplay  
Punkteschlüssel Rangliste Mannschaft/Einzel,  
Änderungen innerhalb eines Vereines/Club/Mannschaft/Spielers  
Datenschutz**
- Seite 5            **Äußere Umstände  
Fehlverhalten/Fouls/Unsportlichkeiten & deren Konsequenzen**
- Seite 6            **Nenngeld/Auszahlung**

## 1) Grundvoraussetzung für die Teilnahme an der MDV-Liga

- a) Ein behördlich (ZVR Nr.) gemeldeter Verein/Club mit Sitz in Murtal, Kraubath an der Mur, St. Stefan ob Leoben, St. Michael in der Obersteiermark, Traboch, Leoben, Scheifling, Neumarkt, St. Lambrecht, Teufenbach. (Andere Gemeinden werden auf Anfrage bearbeitet.)
- b) Spieler/innen wohnhaft in der Steiermark, die das 15. Lebensjahr vollendet haben. Ausnahme vor dem 15. Lebensjahr ist, die Anwesenheit der Erziehungsberechtigten.
- c) Die gemeldete Mannschaft muss einen Teamnamen besitzen.
- d) Das fristgerechte Anmelden (Anmeldeformular des MDV, <http://www.mdvdarts.at/Downloads/>) der Mannschaft (mdvdarts@gmail.com). Saison Start ist immer ca. Anfang September. Originale Anmeldeformulare bleiben immer im Verein, für jeweilige Nachnennungen.
- e) Mit der Unterschrift am Anmeldeformular bestätigt jeder Spieler/in die Anmeldung beim MDV und erklärt sich vertraut und einverstanden mit den Statuten / Regelwerk des MDV. Spieler/innen werden nur registriert mit Unterschrift.
- f) Das Nenngeld beträgt €60.- pro Mannschaft (das zu 100% ausgespielt wird) und €20.- Mannschaftsbeitrag pro gemeldete Mannschaft pro Saison. Eine Kautions in Höhe von €40.- pro Mannschaft ist beim MDV zu hinterlegen. Bei Rücktritt oder Ausschluss einer Mannschaft während der Liga Saison wird die Kautions einbehalten.
- g) Die Mannschaft muss mindestens aus drei Herren und einer Dame bestehen. Maximale Anzahl in einer Mannschaft sieht man am Anmeldeformular.
- h) Pro Verein dürfen max. 6 Mannschaften mit verschiedenen Teamnamen gemeldet werden.
- i) Die Spielstätte muss mind. 2 funktionierende und regelkonform aufgebaute Dart Automaten beim Ligaspiel vorweisen können.



## 2) Liga Ablauf/Aufgaben

- a) Die Heimmannschaft ist verpflichtet, während eines Liga Spieles, die Statuten & Regelwerk immer griffbereit zu halten. (immer das Aktuelle der Saison, auf <http://www.mdvdarts.at/Downloads/>)
- b) Die Kapitäne/Vertreter der Mannschaften sind verantwortlich, die Liga Begegnung zu absolvieren. Der Spieltermin in der Ligaaufstellung ist bindend. Das Vorziehen eines Spieltermines ist mit Ausnahme der Letzten Runde in der Saison erlaubt, wobei dies sofort in der WhatsApp Gruppe bekannt gegeben werden muss. Das Verschieben eines Spieltermines, ist verboten außer es treten äußere Umstände, wie z.B. Absatz 9/b in Kraft.
- c) Sollten beide Mannschaften, aus welchem Grund auch immer, das Ligaspiel unentschuldigt zum vorgegeben Termin versäumen, wird diese Begegnung für beide zu Null gewertet.
- d) Unentschuldigte Verspätungen zum ausgemachten Liga Termin ab 30 min., gelten als verloren.
- e) Die Heimmannschaft stellt das Liga Protokoll. Zum Downloaden auf [www.mdvdarts.at/Downloads/](http://www.mdvdarts.at/Downloads/)
- f) Eine Mannschaft besteht bei der Liga Begegnung aus mindestens drei Herren und einer Dame.
- g) Reserve Spieler/innen können bis 15 Min. vor Ligaspielbeginn An,- oder Nachgemeldet werden. Dies ist sofort dem Vorstand zu melden. Während eines laufenden Ligaspieles, können keine neuen Spieler/innen gemeldet und eingesetzt werden.
- h) Die Heimmannschaft ist verantwortlich, mindestens einen Dart Automaten eine ½ Std. vor Ligabeginn, für die Gastmannschaft zum Einspielen, kostenlos zur Verfügung zu stellen.
- i) Der vereinbarte Spieltermin zwischen 2 Mannschaften ist verbindlich, und ist pünktlich zu beginnen. Die Warmspielzeit ist min. eine ½ Stunde vor Spielbeginn zu kalkulieren. Ausnahme dieser Regel ist, wenn sich alle 8 Spieler einig sind, die Spieluhrzeit zu verschieben!
- j) Den Einwurf beim Liga Spiel stellt die Heimmannschaft.
- k) Das Liga Protokoll muss sofort nach Absolvierung des Spieles an die Liga Leitung leserlich und unterschrieben von der „**Heimmannschaft**“ an [mdvdarts@gmail.com](mailto:mdvdarts@gmail.com) übermittelt werden. „**Die Gastmannschaft sollte sich immer eine Kopie davon machen**“. Bei Verlust oder nicht nachweisbarem Ligastand wird 0:0 gewertet. Verschwommene sowie nicht leserliche Protokolle, werden nicht anerkannt und werden vom Vorstand mit behandelt.
- l) Eine Liga begegnung dauert bei zügigem Verlauf ca. 2-3 Std. und sollte den Öffnungszeiten der Spielstätten angepasst werden.
- m) Bei Nichtantritt eines ausgemachten Liga Spieles ohne nachweisbaren triftigen Grund, gilt das Spiel mit 13:0 als verloren. Sollte sich das in einer Saison ein zweites Mal wiederholen, wird die Mannschaft von der laufenden Liga Saison ausgeschlossen und alle geleisteten Mannschaftspunkte zu Null gewertet. Die Einzelwertungen bleiben bestehen. Auch die hinterlegte Kautions wird einbehalten. Sofortige Kontaktierung der Ligaleitung!

## 3) Auf/Abstieg/Neuanmeldungen

- a) Die zwei Erstplatzierten Mannschaften in der jeweiligen Ligagruppe sind immer Aufsteiger in die nächsthöhere, falls eine Höhere Liga besteht.
- b) Die zwei Letztplatzierten Mannschaften in der jeweiligen Ligagruppe sind immer Absteiger, falls eine niedrigere Ligagruppe besteht.
- c) Neuanmeldungen fangen immer in der untersten Liga an außer die Höheren Ligen gehören aufgefüllt. Hierbei werden Lizenzen der Vereine berücksichtigt oder anhand von Kapitänen/Stellvertr. / Spieler/innen Einstweilige Lizenzen vom Vorstand zum Wohle des Ligabetriebes vergeben.
- d) Mannschaftslizenzen bleiben beim Verein/ Club und können ohne Einverständnis des Vorstandes nicht weitergegeben werden. Absteigende Mannschaften verlieren automatisch die Lizenz in der jeweiligen Gruppe, in der sie sich befanden.
- e) Jeder Verein ist verpflichtet seine Lizenzen in der jeweiligen Gruppe einzusetzen außer Mannschaften werden abgemeldet.

#### **4) Spielmodus/Darts/ Bull Wurf**

- a) Der Spielmodus ist auf allen Ligaprotokollen ersichtlich.
- b) Die Spielbegegnungen sollten in der vorgegebenen Reihenfolge gespielt werden (1-4 am Ligaprotokoll). Sollte das letzte Doppel über Sieg oder Niederlage entscheiden, ist dieses Spiel separat (wenn alle anderen Spiele absolviert sind) zu spielen.
- c) Die Darts dürfen das Gesamtgewicht von 22g, und eine Gesamtlänge von 25cm nicht überschreiten.
- d) Vor Beginn eines Spieles wird am Bull ausgeworfen wer das erste/dritte/fünfte Leg beginnen darf.
- e) Sollten die Kontrahenten bis zur 15 Runde das Spiel nicht entschieden haben, ist das Leg mit Bull Wurf in der 16 Runde zu entscheiden. Je ein Dart auf Bull. Der/Die Nähere Spieler/in gewinnt das Leg.
- f) Wenn beide Spieler/in das Innen /Außen- Bull treffen, ist es gleich zu werten und sie spielen weiter bis der/die Sieger/in feststeht. Bei Würfeln außerhalb des Bulls, wird der Abstand gemessen.
- g) Vor Beginn des Doppels, bleibt es den 4 Spielern überlassen wer Bull auswirft oder wer das jeweilige Leg eröffnet. Kommt es aber zum Bull Wurf ab der 15. Runde zur Leg-Entscheidung, muss der/die Spieler/in die an der Reihe ist Bull auswerfen.
- h) Vor Spielbeginn eröffnet die Heimmannschaft immer den Wurf auf das Bull.

#### **5) Kleiderordnung/ Fairplay**

- a) Um mit gutem Beispiel voranzugehen, möchten wir Euch bitten, sich dem sportlichen Flair entsprechend zu kleiden.
- b) Das Spielen ist nur mit festem Schuhwerk gestattet (keine Schlapfen, Groggs, Flipflops usw.). Kopfbedeckungen, wie Kappen/Hüte usw. sind nicht erlaubt. Ausnahme ist eine sichtbare Verletzung oder Ärztlicher Befund.

#### **6) Punkteschlüssel Rangliste Mannschaft/Einzel**

- a) Für die Mannschaftswertung ergibt, jedes gewonnene Set 1 Punkt und für den Sieg der Mannschaft einen Zusatz Punkt.
- b) Für die Einzelwertung ergibt, jedes Leg 1 Punkt und für das Set Gewinn einen Zusatz Punkt.

#### **7) Änderungen innerhalb eines Vereines/Club/Mannschaft/Spielers**

- a) Der Spieler/innen - Transfer unter Mannschaften ist erst nach Ende der Saison erlaubt.
- b) Der Rücktritt eines Spielers aus der aktuellen Liga, ist der Ligaleitung bekannt zu geben.
- c) Ein Kapitänswechsel / Rücktritt muss umgehend schriftlich mit Unterschrift des Kapitäns der Ligaleitung gemeldet werden.
- d) Änderung der Anschrift / E-Mail und Telefon Nummer, ist der Ligaleitung zu melden.
- e) Spieler/innen die während einer Saison inaktiv werden, dürfen pro Mannschaft 2x ersetzt werden. Hierbei sind sie am Anmeldeformular auf Position 9 & 10 einzutragen.

#### **8) Datenschutz**

- a) Die Datenschutzerklärung des MDV ist auf der Homepage [www.mdvdarts.at](http://www.mdvdarts.at) ersichtlich.
- b) Mit der Unterschrift der Spieler/innen bei allen Anmeldeformularen des MDV, bestätigen die Spieler, dass der Name sowie Fotos des für Medien Zwecke, Homepage des MDV und social Media verwendet werden darf.
- c) Mit der Teilnahme einer Mannschaft bestätigt auch der Verein/Club, dass der Name/Logo sowie Fotos des Vereines für Medien Zwecke, Homepage des MDV und social Media genutzt werden darf.
- d) Telefon Nummern eines Vereines/Spielers werden nur in der WhatsApp Kapitänsgruppe veröffentlicht.

## 9) Äußere Umstände

- a) Die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich, dass die Raumtemperatur während des Liga- Spieles 18°C nicht unterschreitet.
- b) Bei längerem Stromausfall (ab 1/2Std.) sollten die restlichen Spiele so rasch wie möglich nachgeholt werden. - Sofortige Kontaktierung der Ligaleitung.
- c) Sollte sich ein/e Spieler/in Verletzen oder krankheitsbedingt aufgeben müssen, so hat er/sie das Spiel verloren, seine/ihre gewonnenen Legs werden jedoch zu seinen/ihren Gunsten in die Einzelwertung gezählt. Ein mit 4 Spielern begonnenes Ligaspiel darf dann mit 3 beendet werden.
- d) Das falsche Zählen eines Darts Automaten, sollten sich die Kontrahenten/innen auf einer Fair- Play Weise ausreden (Fair-Play nennt man das, was steckt). Nimmt der Dart Automat das zum Leggewinn entscheidende Doppel nicht an, gilt das Leg trotzdem als gewonnen. Sind sich die Kontrahenten in einer Fair-Play weise nicht einig, was der Automat gezählt hat, gilt das was der Automat zählt.
- e) Sollte durch Umschaltprobleme eine Situation entstehen wo der/die Spieler/in auf der falschen Bahn spielt, ist das Leg sofort zu wiederholen.

## 10) Fehlverhalten/Fouls/Unsportlichkeiten & deren Konsequenzen

- a) Aus Respekt dem Gegner gegenüber ist das Essen während eines Spieles und das Rauchen/Trinken an der Linie untersagt.
- b) Jegliche Manipulationen eines Anmeldeformulars, Liga Spieles/Protokoll sowie Ranglisten Wertungen.
- c) Alle Formen von verbaler Gewalt während der Liga Begegnung sowie Diskriminierungen an Spielern, Vereinen und Mannschaften.
- d) Alle Formen von körperlicher Gewalt während der Liga Begegnung.
- e) Das absichtliche Ablenken eines Spielers während eines Spieles. Dies gilt für alle MDV-Mitglieder, auch wenn sie nicht im laufenden Spiel involviert sind.
- f) Übertreten der Abwurfline trotz mehrmaligen Hinweisen des Gegners.
- g) Der Missbrauch von MDV-Eigentum.
- h) Das nicht abgeben eines sowie nicht korrekten Ligaprotokolls (Absatz 2/k).
- i) Bei zweitem Nichtantritt eines ausgemachten Liga Spieles ohne nachweisbaren triftigen Grund. (Absatz 2/l).
- j) Nicht regelkonform aufgebaute Dart Automaten bei einem Ligaspiel. Hierbei wird in der Höhe sowie Diagonale eine Toleranz berücksichtigt von 0,5cm. (Absatz 1/i).
- k) Kleiderordnung (Absatz 5)
- l) Das Regelwerk ist für jeden Spieler/in sowie Verein/Club im MDV bindend. Änderungen dürfen nur mit Einwilligung des Vorstandes durchgeführt werden.

Bei jeglichem Fehlverhalten/Fouls/Unsportlichkeiten (die oberhalb genannt werden, a-l) während einer Mitgliedschaft beim MDV, von Spielern/ Mannschaften/Vereinen/Clubs, gilt §15 in den Statuten des MDV und werden, vom Vorstand mit Punkteabzug, Sperre oder Ausschluss behandelt.

## 11) Nenngeld/Auszahlung **CL/ML/SL**

- a) Das Nenngeld pro Mannschaft In der MDV-Liga beträgt € 60.- und wird unter den ersten 4 Plätzen in der jeweiligen Liga ausgeschüttet. (40%,30%,20%,10%)
- b) Die Kautions pro Mannschaft in der MDV-Liga beträgt € 40.- und wird bei regulärem Austritt aus dem MDV bei Saison Ende wieder rückerstattet.
- c) Der Mannschaftsbeitrag in der MDV-Liga beträgt € 20.- und wird für Jährliche Ausgaben im MDV verwendet.
- d) Für die Einzelwertungen ist kein Preisgeld/Sachpreise vorgesehen und wird nur bei Erhalt von Spenden/Sponsoren Gelder als Bonus ausgezahlt.
- e) Urkunden werden in der Mannschaft/ Einzelwertung auf die ersten 4. Plätze verteilt  
Pokale sowie Medaillen sind wiederum von Spenden/Sponsoren abhängig.

**DIE LIGALEITUNG WÜNSCHT EUCH ALLEN EIN FAIR PLAY UND GOOD  
DARTS!**